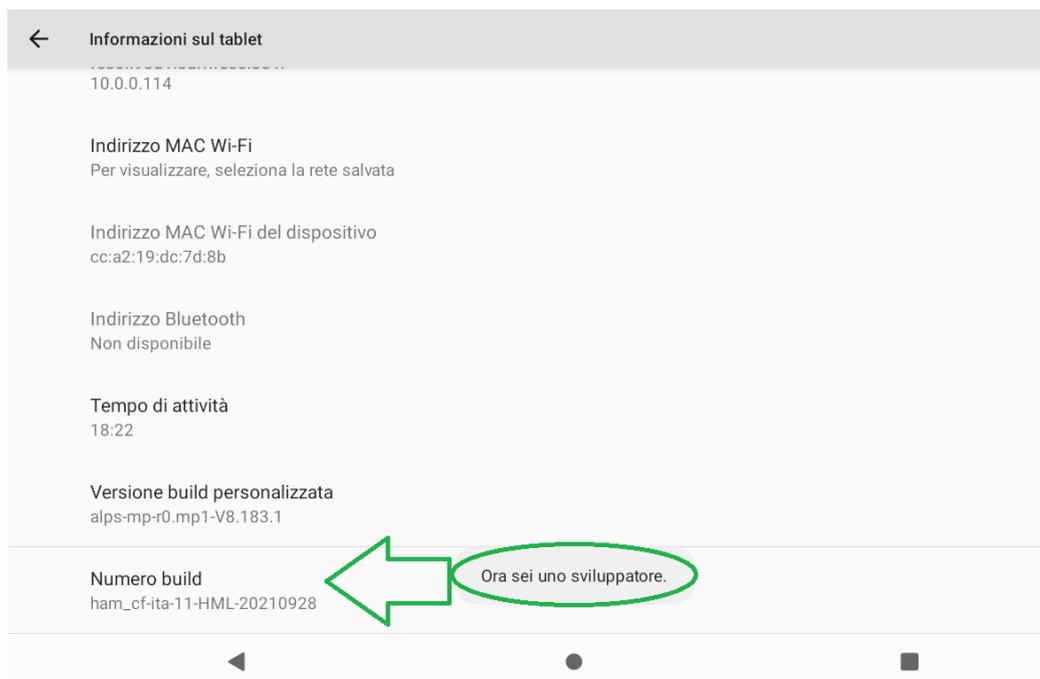


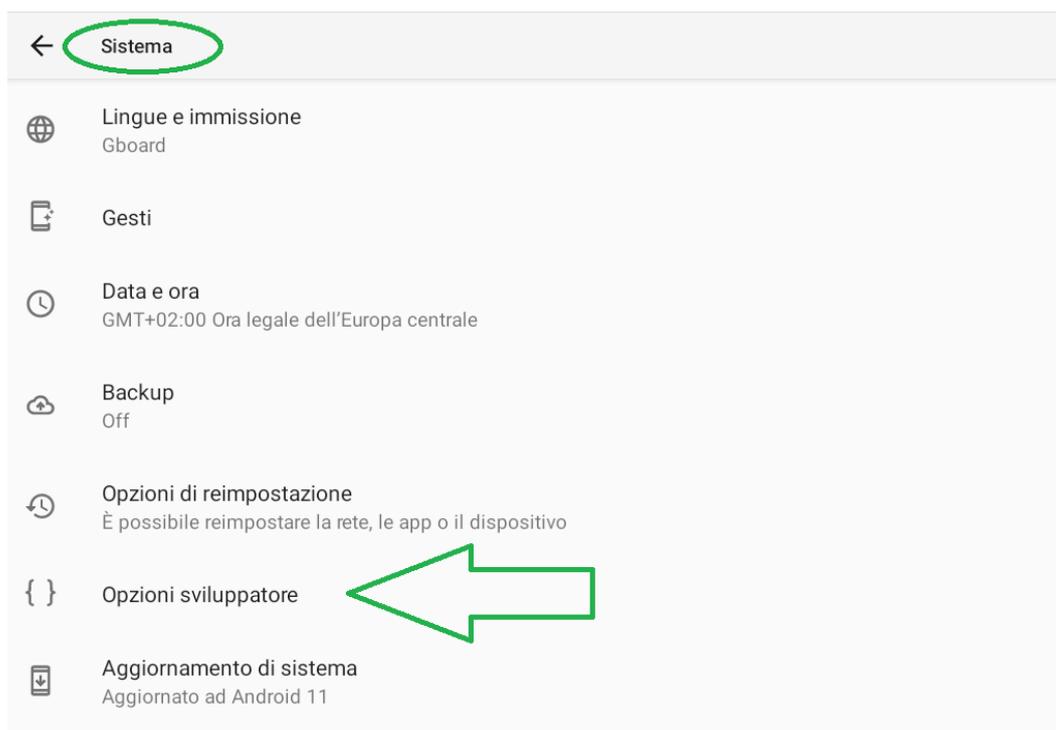
XZPAD414LTE - GUIDA ABILITAZIONE SERVIZIO “APP SOPRA TUTTE LE ALTRE” per Smart Launcher 6 e APPLOCK

IMPOSTAZIONI TABLET:

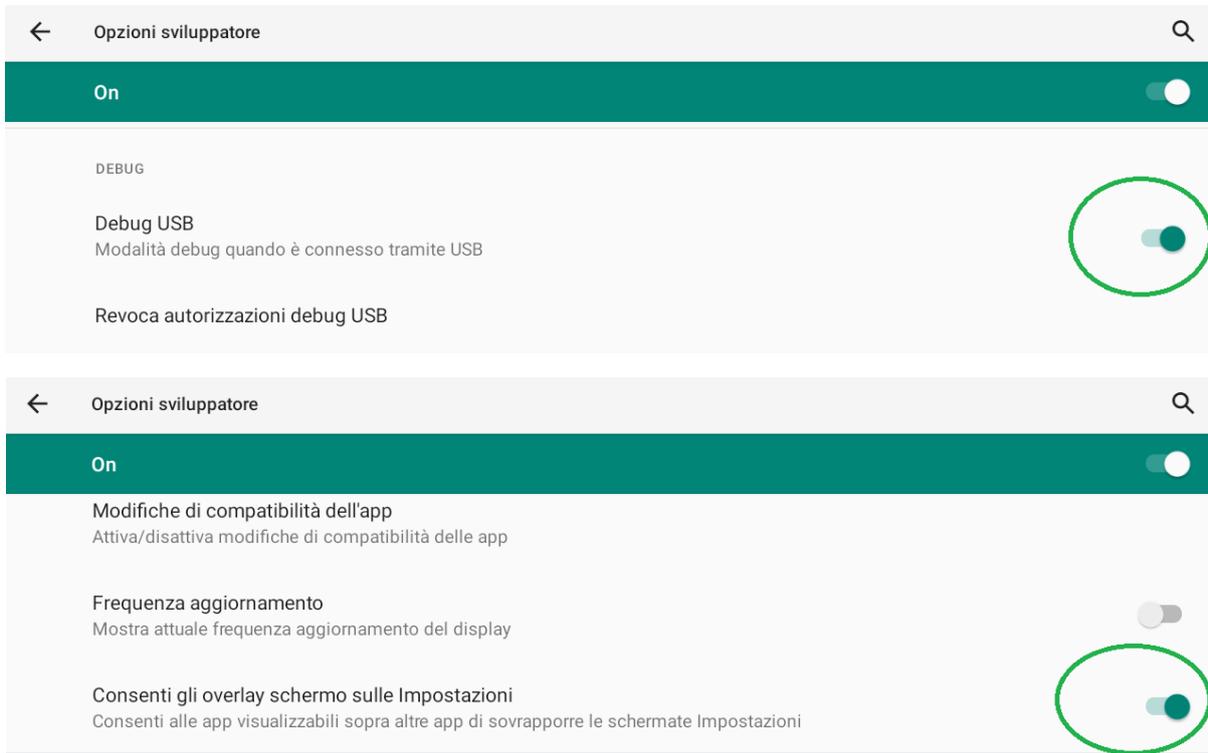
Sul tablet XZPAD414LTE, dopo aver installato le APP “Smart launcher 6” e “APPLOCK” sarà necessario abilitare le opzioni di sviluppatore accedendo al menù “IMPOSTAZIONI” “INFORMAZIONI SUL TABLET”, scorrere a fondo pagina e toccare più volte “Numero Build”



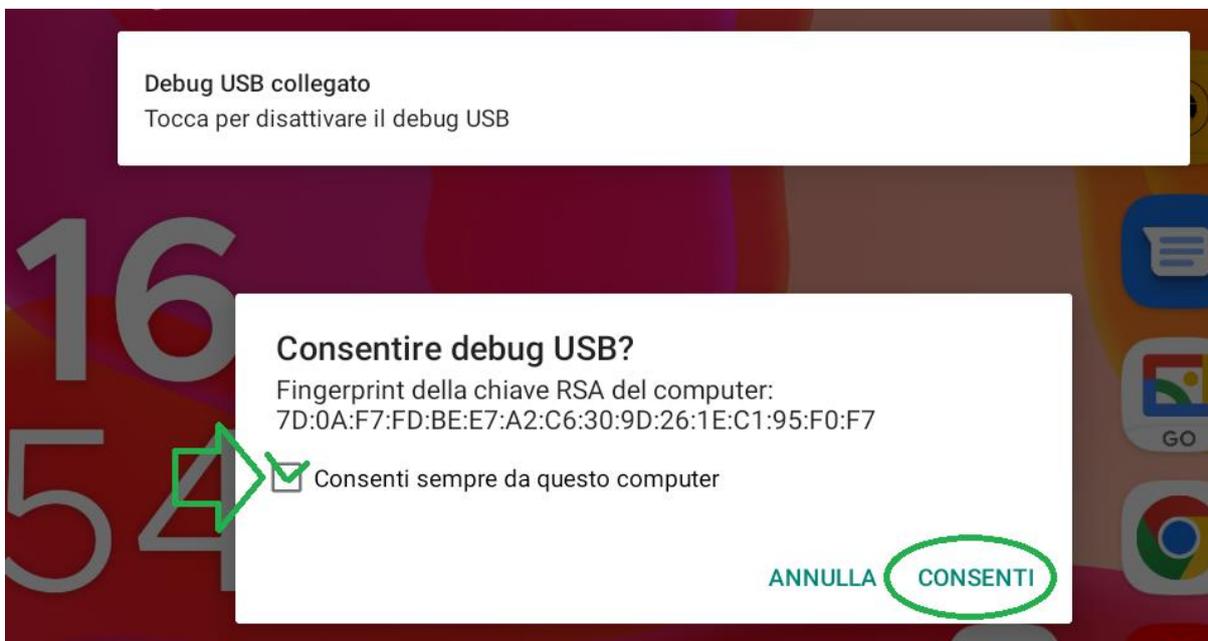
Nel menù “IMPOSTAZIONI” - “SISTEMA” - “AVANZATE” accedere a “OPZIONI SVILUPPATORE”



Abilitare le due voci “DEBUG USB” e “CONSENTI GLI OVERLAY SCHERMO SULLE IMPOSTAZIONI”



Connettere il Tablet al PC tramite cavo USB, a schermo selezionare “consenti sempre da questo computer” e “CONSENTI”



IMPOSTAZIONI PC:

Per abilitare il servizio “APP SOPRA TUTTE LE ALTRE” è necessario scaricare e copiare sul proprio PC l’Android SDK Platform-Tools al link

<https://developer.android.com/tools/releases/platform-tools?hl=it>

The screenshot shows the 'Note di rilascio di SDK Platform Tools' page on the Android Developer website. The page title is 'Note di rilascio di SDK Platform Tools'. The main content area contains the following text:

Android SDK Platform-Tools è un componente per l'SDK Android. Include strumenti che si interfacciano con la piattaforma Android, principalmente `adb` e `fastboot`. Per lo sviluppo di app per Android è necessario `adb`, ma gli sviluppatori di app lo di solito usano solo le installazioni di Studio. Il download è utile se vuoi per utilizzare `adb` direttamente dalla riga di comando e non avere Studio installato. Se hai già installato Studio, potresti usare la copia installata perché Studio la aggiorna automaticamente. `fastboot` è necessaria se vuoi sbloccare il bootloader del dispositivo e aggiornarlo con un nuovo sistema dell'immagine. Questo pacchetto conteneva `sysrtrace`, ma in realtà è diventato obsoleto a favore di Studio Profiler, `guinspector.dev` o Peretto.

Alcune nuove funzionalità in `adb` e `fastboot` sono disponibili solo per gli utenti recenti versioni di Android, sono compatibili con le versioni precedenti, quindi dovrebbe essere sufficiente l'ultima versione di SDK Platform-Tools e dovreste segnalare bug se le eccezioni.

Download

Se sei uno sviluppatore Android, dovresti ricevere l'ultima versione SDK Platform-Tools da SDK Manager di Android Studio o dalla `sdksmanager`, a strumento a riga di comando. In questo modo ti assicuri che gli strumenti vengano salvati nel posto giusto con gli altri strumenti dell'SDK Android e aggiornarli facilmente.

Tuttavia, se vuoi utilizzare solo questi strumenti a riga di comando, utilizza i seguenti link:

- Scarica SDK Platform-Tools per Windows
- Scarica SDK Platform-Tools per Mac
- Scarica SDK Platform-Tools per Linux

A green arrow points to the 'Scarica SDK Platform-Tools per Windows' link.

The screenshot shows the '11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ' section of the Android Developer website. The text in this section is:

11.1 L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA ESPRESSAMENTE CHE L'UTILIZZO DELL'SDK È UNO ESCLUSIVO RISORSE CHE L'SDK VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" E "COME DISPONIBILE", SENZA ALCUN TIPO DA GOOGLE O 10.2 L'UTILIZZO DELL'SDK E DI QUALSIASI MATERIALE SCARICATO O IN ALTRO TIPO OTTENUTO ATTRAVERSO L'UTILIZZO DELL'SDK È A PROPRIA DISCREZIONE E RISCHIO E L'UTENTE È RESPONSABILE DI QUALSIASI DANNO AL SISTEMA DEL COMPUTER O DA ALTRO DISPOSITIVO O DELLA PERDITA DI DATI. 10.3 GOOGLE LIMITA MOLTE ESPRESSAMENTE OGNI GARANZIA E CONDIZIONE IMPLICITE COMPRESSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE E LE CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UN FINE PARTICOLARE E NON VIOLAZIONE DI DIRITTI ALTRUI.

11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

11.1 L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA CHE GOOGLE, LE PROPRIE CONSOCIATE E AFFILIATE E I SUOI LICENZIATARI NON SARANNO RESPONSABILI NEI CONFRONTI DELL'UTENTE AI SENSI DI QUALSIASI RESPONSABILITÀ PER I DANNI DIRETTI, INDIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI, CONSEGUENZIALI O ESEMPLARI.

12. Indennizzo

12.1 Nella misura massima consentita dalla legge, l'utente accetta di difendere, indennizzare e tenere indenne Google, le sue società consociate e i rispettivi dirigenti, funzionari, dipendenti e agenti da e con azione, causa o procedimento, nonché qualsiasi perdita, responsabilità, danno, costo e spesa (inclusi eventuali diritti d'autore o spese legali derivanti da qualsiasi altro patto di copyright o applicazione del copyright) da qualsiasi altro diritto commerciale o da parte dell'utente che violi o accumuli diritti di copyright o commercializzati da parte dell'utente.

13. Modifiche al Contratto di licenza

13.1 Google potrebbe apportare modifiche al Contratto di licenza durante la distribuzione di nuove versioni dell'SDK. Qualora vengano apportate tali modifiche, Google renderà disponibile una nuova versione licenza sul sito web in cui viene reso disponibile l'SDK.

14. Termini legali generali

14.1 Il Contratto di licenza costituisce l'intero contratto legale tra l'utente e Google, regola il suo utilizzo dell'SDK (esclusi eventuali servizi che Google potrebbe fornire all'utente ai sensi di un accordo scritto) sostituisce completamente qualsiasi precedente contratto stipulato tra l'utente e Google in relazione all'SDK. 14.2 L'utente accetta che qualora Google non eserciti o faccia valere alcun diritto legale o rimandi Contratto di licenza (o di cui Google ha il beneficio ai sensi di qualsiasi legge vigente), questo non sarà considerato una rinuncia formale dei diritti di Google e che quei diritti o rimandi saranno ancora disponibili. Se qualsiasi tribunale di competente giurisdizione su questa materia stabilisce che una disposizione del Contratto di licenza non è valida, tale disposizione verrà rimosso dal Contratto di licenza senza invalidare il Contratto di licenza. Le restanti disposizioni del Contratto di licenza continueranno a essere valide e applicabili. 14.4 L'utente riconosce e accetta che ciascun membro del gruppo di società di cui Google è il beneficiario terzo del Contratto di licenza e che tal altre società avranno diritto di applicare direttamente e fare affidamento su qualsiasi clausola del Contratto che conferisce un beneficio a (o diritti a favore di) esse, nessun'altra persona o società sarà beneficiaria terzo del Contratto di licenza. 14.5 LIMITAZIONI SULLE ESPORTAZIONI: L'SDK È SOGGETTO ALLE LEGGI E ALLE NORMATIVE DI ESPORTAZIONE DEGLI STATI UNITI E È NECESSARIO RISPETTARE TUTTE LE LEGGI E LE NORMATIVE DI ESPORTAZIONE NAZIONALI E INTERNAZIONALI APPLICABILI ALL'SDK. QUESTE LEGGI COMPRENDONO LIMITAZIONI PER DESTINI FINALI E UTILIZZO FINALE. 14.6 I diritti concessi dal Contratto di licenza non possono essere assegnati o trasferiti da te o da Google senza previa approvazione scritta dell'altra parte. Né tu né Google sarete delegare i vostri obblighi o responsabilità ai sensi del Contratto di licenza senza previa approvazione scritta dell'altra parte. 14.7 Il Contratto di licenza e il rapporto tra l'utente e Google stabilito dal Contratto regolati dalle leggi dello Stato della California, senza considerare le norme di diritto internazionale privato. Tu e Google accettate di sottoporvi all'esclusiva giurisdizione dei tribunali della contea di Santa Clara in risoluzione di qualsiasi questione legale derivante dal Contratto di licenza. Nonostante ciò, lei accetta che Google sia ancora autorizzata a richiedere provvedimenti ingiuntivi (o un tipo equivalente di prove qualsiasi giurisdizione, 27 luglio 2021

Ho letto e accetto i termini e condizioni riportati sopra

Scarica Android SDK Platform-Tools per Windows

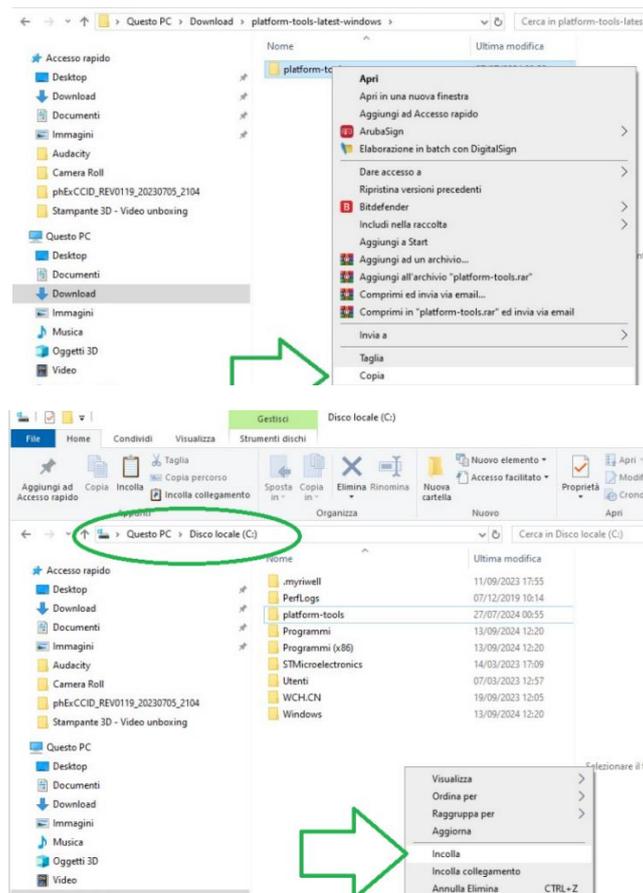
platform-tools-latest-windows.zip

A green arrow points to the 'Scarica Android SDK Platform-Tools per Windows' link.

Decomprimere con un tool tipo Winzip o simile il file .zip appena scaricato

The screenshot shows a Windows file explorer window with a file named 'platform-tools-latest-windows.zip' selected. A right-click context menu is open over the file, and a green arrow points to the 'Apri' (Open) option. The context menu includes options such as 'ArubaSign', 'Apri con WinRAR', 'Estrai i file...', 'Estrai qui', 'Estrai i file in "platform-tools-latest-windows"', 'Apri con DigitalSign', 'Inserisci la firma CadES', 'Condivisione', 'Apri con', 'Dare accesso a', 'Bitdefender', 'Ripristina versioni precedenti', 'Invia a', 'Taglia', and 'Copia'.

Copiare la cartella “platform-tools-laterest-windows” in c: , utilizzando copia e incolla.



Nel campo cerca di Windows digitare **cmd** e premere invio per accedere al prompt dei comandi



Al Prompt dei comandi digitare il seguente comando e premere invio

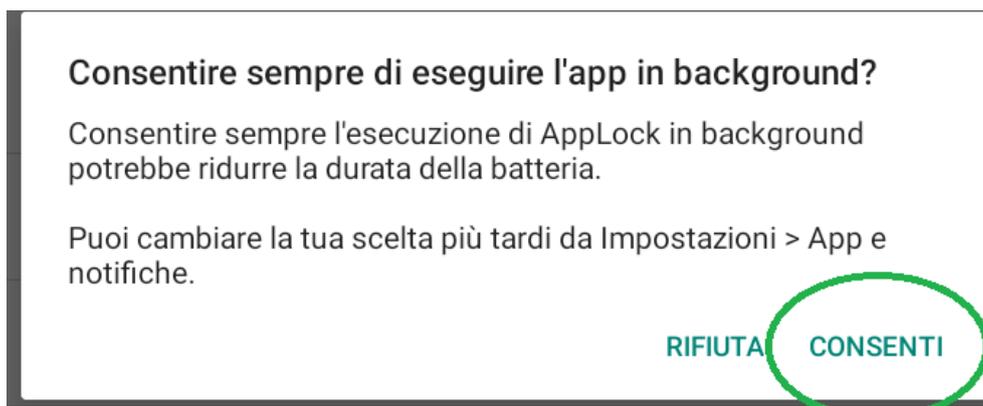
c:\platform-tools\adb usb

successivamente digitare il seguente comando e premere invio

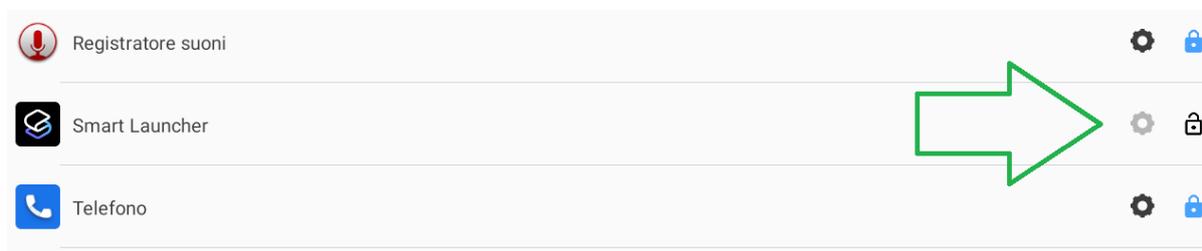
c:\platform-tools\adb shell pm grant com.gamemalt.applocker android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW



Ora sarà possibile terminare con successo la configurazione di APPLOCK all'interno del tablet



Sarà necessario inoltre lasciare “aperta” l'APP Smart launcher 6 per non bloccarne l'utilizzo



COME AGGIUNGERE ALTRE APP

Nel caso si desiderasse aggiungere questa funzionalità per altre APP, basterà installare l'APP gratuita **Package Names** (tramite PLAY Store) e visualizzare tramite essa il nome del package dell'APP desiderata. Tale package/indirizzo dovrà essere sostituito nella parte evidenziata in grassetto, come da esempio qui sotto riportato:

```
c:\platform-tools\adb shell pm grant XXXXXXXXXXXXXXXXX  
android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW
```